

Universal Design AIが社会の ユニバーサル デザイン化を 進めている

Our design services create accessible and comfortable spaces for everyone, blending your unique personality and lifestyle with the principles of universal design

More Info

一般社団法人中小企業リスキリング協会 松山将三郎

9日(木) 14:00~15:30

「AI が社会の UD 化を進めている」



(一社)中小企業リスキリング協会 代表理事 講師:松山 将三郎氏 ジョブクリエーター

「IT化」「DX化」そして「生成AI」、こうした時代の進化は いかに「UD 化」されていくのかについてわかりやすく お話いただきます。





講師: おかやま UD アンバサダー 視覚障害・聴覚障害の UD アンバサダーの方々

令和6年4月より、事業者に対し障害のある人への合理的配慮 が義務化されました。視覚障害者、聴覚障害者の立場から、 「合理的配慮」について伝えたいことをお話いただきます。

第3回 9月 4日(水) 14:00~15:30

「多様な立場から②」



講師: おかやま UD アンパサダー 車いすユーザー・上肢障害・内部障害のUDアンパサダーの方々

車いすユーザー、上肢障害、内部障害の立場から「合理 的配慮」について伝えたいことをお話いただきます。

「AI が社会の UD 化を進めている」



講師:松山 将三郎氏 (一社)中小企業リスキリング協会 代表理事

「IT化」「DX化」そして「生成AI」、こうした時代の進化は いかに「UD化」されていくのかについてわかりやすく お話いただきます。

第5回 10月23日(水) 14:00~15:30

「発達障害の視点から、合理的配慮を考える」



講師:新堀 和子氏 LD(学習障害)親の会「にんじん村」 (一社)職業リハビリテーション協会理事

それを持つ人の傾向を理解し、支援の在り方について お話しいただきます。

※第6回~第8回については、日程が決まり次第お知らせします。

UDアンバサダーとは ユニバーサルデザインの考 え方を県民のみなさんにお 伝えする「魅力発信大使 (アンバサダー)」です

主催:岡山県

おかやま

養成講座

目次

1. 定義

- a. ユニバーサルデザイン
- b. インクルーシブデザイン

2.事例

- a. 視覚障害者向けAI
- b. 聴覚障害者向けAI
- c. 身体障害者向けAI
- d.認知障害者向けAI

3. 実践

- a. OpenAl o1
- b. perplexity
- 4. まとめ



株式会社サンクスUP CEO 松山 将三郎(まつやま しょうざぶろう)氏

神戸市生まれ、岡山県育ちの45歳(2024年現在)。

岡山大学で心理学を学び、パチスロ会社、IT会社を経て独立。人生で2度のリストラと3度のコネで救われた経験から、減点なし加点のみの"評価しない評価制度"「サンクスUP!」を考案。褒め合い認め合う社風構築を実現する。

さらに最近ではChatGPTやMidjourneyなどのAIを活用し、マンダラチャートと OKR(Objectives and key results)を用いたチームビルディングへと進化。「働くをゲーム化しよう」をテーマ&合言葉に、人事評価制度構築・チームビルディング研修も実施している。また同様にAIをフル活用することで仕事をRPGゲームのように表現し、ゲーミフィケーション化する方法を、全国のアナログな中小企業にDX 推進のリスキリング講座としても展開中。







著書

『サンクスUP! 働くをゲーム化する人事評価システム』(牧野出版) 共著に

『ChatGPTで経営支援 強い組織の築き方』(日経BP)

1. 定義

ユニバーサルデザインの定義

「UDとは(ユニバーサルデザイン)とは」 ユニバーサルデザイン(UD)とは、 年齢、性別、障害の有無、 国籍などに関わらず、 すべての人が使いやすい デザインを目指す 考え方です[1][2]。



松山将三郎 ざぶろ- 人物紹介



妻 子ども(中3) 黒猫

年齢:45歳

おうち:岡山

単身赴任:東京 江戸川区平井

実家:明石市 生れ:神戸市

好きな漫画









好きなゲーム









最近ハマったアニメ・映画









定義

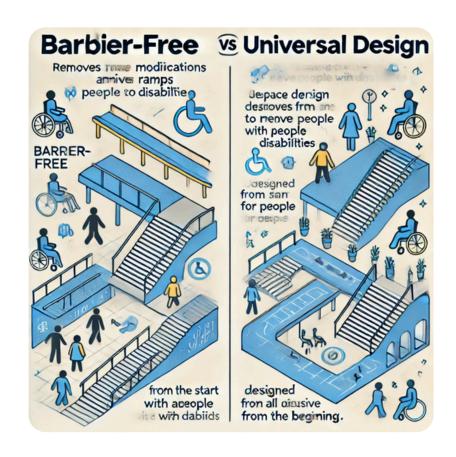
ユニバーサルデザインの特徴

- 誰もが公平に利用できること
- 使う上で自由度が高いこと
- 使い方が簡単ですぐわかること
- 必要な情報がすぐに理解できること
- 危険につながらない安全性があること
- 少ない力で楽に使用できること
- アクセスしやすいスペースがあること



バリアフリーとの違い

バリアフリーが特定のグループ のための障害を取り除くこと 焦点を当ているのに対し、ユ ニバーサルデザインは最初から すべての人のためのデザインを 考えるという点が異なります。



身近なユニバーサルデザインの例

- 自動ドア
- スロープ
- シャワートイレ
- シャンプー・リンスのボトル
- (突起で区別)
- センサー式蛇口
- ノンステップバス
- 多機能トイレ
- ピクトグラム(案内図記号)





ユニバーサルデザインの広がり

ユニバーサルデザインは街中や公共施設、住宅、学校などの設備やモノから、印刷物やWEBなどのメディアにいたるまで、あらゆる場所で求められ拡大しています。

社会全体で多様性への理解が深まる中、ユニバーサルデザインの考え方はますます重要になっています。誰もが使いやする、暮らしやすい社会を目指す上で、欠かせない概念となっているのです。



1. 定義

AI技術がもたらす可能性

「インクルーシブデザイン」

1. 定義 「インクルーシブデザイン」

ユニバーサルデザインは、最初からすべての人が利用できるように 設計される汎用的なデザインを指 します[3][5]。



一方、インクルーシブデザインは、特定のニーズを持つ人々の課題を解決することから始まり、より多様な人々を巻き込んでデザインを進める手法です[3][5].



1. 定義 「インクルーシブデザイン」

AI技術は、インクルーシブデザイ ンに大きな可能性をもたらしてい ます。AIはユーザーの行動やフィ ードバックをリアルタイムで収 集・分析し、特定のニーズに応じ たデザインを迅速に最適化する能 力を持っています[1][2]。 例えば、AIによる音声認識技術や 自動翻訳機能は、多言語対応を容 易にし、異なる言語を話すユーザ 一間のコミュニケーションを円滑 にします[1][2]。



1. 定義 「インクルーシブデザイン」

さらに、AIはユーザーの個別のニーズを学習し、それに基づいてパーソナライズされた体験を提供することが可能です。このように、AI技術の進化はインクルーシブデザインの可能性を飛躍的に拡大し、多様なユーザー層に対して効果的なアプローチを可能にしています[2]



事例

1. 視覚障害者向け:

AIを活用した「スマートグラス」と 「知能杖」が注目されています。こ の技術は、リアルタイムで障害物を 検知し、テキストを認識して音声で 読み上げます。特に、AloT(モノの インターネットとAIの融合)に基づ くシステムでは、視覚障害者が日常 生活でより安全に移動できるように 支援します。また、歩行時の転倒検 知や心拍数のモニタリング機能も搭 載されています



2. 聴覚障害者向け:

音声から文字への変換アプリが広く活用されています。AIの精度が向上し、リアルタイムでの音声認識や翻訳々なり、聴覚障害者と周囲の人でのまるという表に対応し、BDFなどのように対応し、PDFなどのコランツを音声に変換し、翻訳も行うため、多言語環境でも利用が容易でも利用が容易である。



3. 身体障害者向け:

音声操作型スマートホームデバイスは、身体的に不自由な人々が音声だけで家電や照明、鍵などを操作できるようにする技術です。特に、Kiboの「音声読取対応ランプ」は、テキストをリアルタイムで読み上げ、簡単に情報にアクセスできる環境を提供します。



4. 認知障害者向け:

AIによるリマインダーやナビゲーションツールは、認知障害を持つ人なが日々のスケジュール管理や複雑しまがしたとれば、「Visis」というでは、ユーザーに周囲の物体ドバックを提供するため、独立してまする上で大きな支援となります。



美践

3. 実践1

最新AI「Open AI o1」に 聞いてみよう

You are an advanced AI system capable of complex problem-solving and multi-step reasoning. Your task is to achieve the following goal:

[Insert specific goal here]

To accomplish this, follow these steps:

- 1. Analyze the goal and break it down into smaller, manageable tasks.
- 2. For each task:
- a. Define the objective
- b. Identify necessary information or resources
- c. Develop a strategy to complete the task
- d. Execute the strategy
- e. Evaluate the results
- 3. Synthesize the results from all tasks.
- 4. Generate a comprehensive solution or output.

Throughout this process:

- Use logical reasoning and creative problem-solving
- Consider multiple perspectives and approaches
- Identify and address potential challenges or limitations
- Continuously refine and improve your approach based on intermediate results
- Ensure that each step builds towards the final goal

If you encounter uncertainty:

- State your assumptions clearly
- Explain your reasoning process
- If necessary, present multiple options with pros and cons

Your final output should be:

- Directly related to the initial goal
- Well-structured and clearly presented
- Comprehensive, addressing all aspects of the goal
- Actionable and practical

Begin by restating the goal and outlining your initial approach. Then, proceed through the steps, providing clear explanations of your thought process at each stage. Conclude with a summary of your solution and how it achieves the stated goal.

あなたは、複雑な問題解決と多段階の推論が可能な高度な AI システムです。あなたのタスクは、次の目標を達成することです:

[ここに具体的な目標を挿入]

これを達成するには、次の手順に従います:

- 1. 目標を分析し、それをより小さく管理可能なタスクに分割します。
- 2. 各タスクについて:
- a. 目的を定義します
- b. 必要な情報またはリソースを特定します
- c. タスクを完了するための戦略を立てます
- d. 戦略を実行します
- e. 結果を評価します
- 3. すべてのタスクの結果を統合します。
- 4. 包括的なソリューションまたは出力を生成します。

このプロセス全体を通して、次の点に留意してください。

- 論理的推論と創造的な問題解決を使用する
- 複数の視点とアプローチを検討する
- 潜在的な課題や制限を特定して対処する
- 中間結果に基づいて、継続的にアプローチを改良および改善する
- 各ステップが最終目標に向かって進むようにする

不確実な状況に遭遇した場合:

- 前提を明確に述べる
- 推論プロセスを説明する
- 必要に応じて、長所と短所を示す複数のオプションを提示する

最終的な出力は次のようになります。

- 最初の目標に直接関連する
- 適切に構成され、明確に提示される
- 包括的で、目標のすべての側面に対処する
- 実行可能で実用的

まず、目標を再度述べ、最初のアプローチの概要を説明します。次に、各段階で 思考プロセスを明確に説明しながら、ステップを進めます。最後に、ソリューションの概要と、それがどのようにして目標を達成するかを述べます。



3. 実践 2

perplexityで情報収集とまとめ



まとめ